

Ahora los robots se entrenan en mundos virtuales antes que en los reales

Más información



Elaboración propia generada con Image 2 de ChatGPT

Durante años, los robots se entrenaban con reglas preprogramadas y pruebas físicas lentas. Hoy eso está cambiando gracias a lo que se conoce como "embodied AI", Inteligencia Artificial que aprende interactuando con entornos físicos, igual que lo haría una persona. La gran diferencia es que ahora esos entornos ya no tienen que ser reales. Empresas como NVIDIA y Google DeepMind están creando simulaciones hiperrealistas donde los robots pueden practicar millones de veces tareas como caminar, cocinar o manipular objetos sin riesgo ni desgaste físico.

La IA aprende observando resultados, corrigiendo errores y adaptando movimientos dentro de estos mundos virtuales. Luego, ese aprendizaje se transfiere al robot real. Como resultado, los robots ahora pueden aprender de forma mucho más rápida, económica y segura que con los métodos tradicionales.



Elaboración propia generada con Image 2 de ChatGPT

Anthropic abre al público el modelo Fable 5, pero mantiene restringido Mythos 5

Más información

Fable 5 es el primer modelo de la familia Mythos de Anthropic y estuvo abierto al público hasta el pasado 22 de junio. Anthropic sostiene que esta versión mejora la experiencia del usuario gracias a un razonamiento más sofisticado, a una capacidad que le permite procesar documentos extensos con mayor precisión y profundidad analítica.

Según la empresa, Claude Mythos 5 es esencialmente el mismo motor, pero sin restricciones en áreas críticas, razón por la que este tipo de modelos no se había liberado antes al público general y sigue reservado para socios de infraestructura crítica, ciberdefensa e investigación biomédica avanzada. Para garantizar la seguridad, el sistema implementa clasificadores que redirigen automáticamente cualquier consulta de alto riesgo hacia el modelo previo, Claude Opus 4.8.

¿Hacia dónde va la investigación con IA? Científicos piden equilibrio

Más información



Elaboración propia generada con Nano Banana 2

La IA es ahora capaz de medir el entusiasmo de los estudiantes mientras aprenden. Investigadores de la National Chung Hsing University de Taiwan, han desarrollado un sistema de Inteligencia Artificial diseñado para identificar el nivel de interés en el aula mediante el análisis de gestos y expresiones.

A diferencia de los métodos tradicionales, esta herramienta actúa como un observador silencioso que ayuda a los docentes a comprender qué partes de su clase capturan mejor la atención. El objetivo es proporcionar datos valiosos para que los profesores puedan innovar en su pedagogía, creando entornos de aprendizaje más dinámicos y ajustados a las necesidades del grupo. Es, en esencia, tecnología trabajando para fortalecer y potenciar los procesos de aprendizaje.



La revolución silenciosa de las aulas en México: La IA es el nuevo pupitre

Más información

La Secretaría de Educación Pública (SEP) de México publicó en mayo de 2026 los resultados de la ENIAG 2025, el primer censo nacional sobre Inteligencia Artificial Generativa (IAG) en Educación Superior. Con la participación de más de 1.5 millones de estudiantes, el reporte revela una integración masiva: el 66% de los alumnos y el 60% de los docentes utilizan estas herramientas de forma cotidiana.

Aunque el 73% de los docentes reporta mejoras en el desempeño académico, existe un vacío normativo crítico: más del 75% de la comunidad en instituciones públicas desconoce reglas institucionales para su uso. Un dato disruptivo es el uso de la IA para apoyo emocional por parte de 92,000 estudiantes, quienes buscan alivio ante el estrés y la ansiedad del día a día.



¡Primera generación de las Rutas de aprendizaje "IA en la UdeB"!

Cuatro estudiantes, seis docentes y cinco funcionarios administrativos certificados en la competencia de crear agentes de Inteligencia Artificial son la primera generación de nuestras Rutas de aprendizaje "IA en la UdeB", la apuesta 2026 del IEF por la formación basada en competencias para la apropiación de la IA en la Institución.

Luego de tres meses de formación, el pasado 4 de junio los estudiantes del Curso "Creación de agentes de IA desde cero" del IEF presentaron los Prototipos Mínimamente Viables de los agentes de IA que construyeron ¡desde cero! a lo largo de este proceso. Un verdadero abanico de agentes de IA y funcionalidades: análisis de métricas de conectividad y uso de infraestructura tecnológica, elección del outfit perfecto, gestión de agenda personal, gestión de espacios físicos, enseñanza y aprendizaje de inglés, gestión de ausentismo estudiantil, asistentes de procesos jurídicos y de Taller de Mecatrónica e identificación de fake news.

El Instituto de Estudios del Futuro exalta el compromiso, el esfuerzo y la consistencia de los docentes, funcionarios administrativos y estudiantes que se sumaron al primer eslabón de las Rutas de aprendizaje "IA en la UdeB". Así mismo, extendemos un saludo de agradecimiento a la Vicerrectoría Académica y a la División de Extensión por el apoyo brindado a esta iniciativa.



Animense a hacer parte de este camino que apenas empieza. ¡Por un mejor mañana, lo pensamos hoy!

Creamos un agente de voz con ElevenLabs en menos de 15 minutos

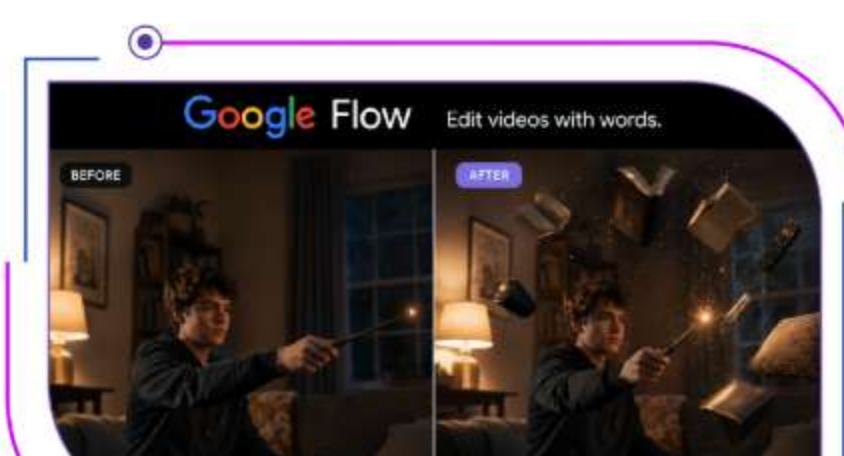
Más información



Elaboración propia generada con Image 2 de ChatGPT

Probamos los nuevos Voice Agents de ElevenLabs y nos sorprendió lo fácil que fue poner uno a funcionar. En pocos minutos teníamos un agente capaz de responder llamadas, hacer preguntas, seguir instrucciones y mantener conversaciones naturales con clientes.

Lo interesante no es solo la calidad de la voz, sino la simplicidad. Sin programar, puedes definir su personalidad, objetivos y flujo de conversación para tareas como atención al cliente, agendamiento de citas o recepción de información. Tip personal: si tienes curiosidad por los agentes de IA, esta es una de las formas más rápidas de empezar. Ver una conversación telefónica completa generada por IA sigue sintiéndose como algo del futuro.



Original scene generated with Nano Banana 2

Google Flow: When video editing starts to feel like magic

Tap for more

I've tried many AI video generators, but Google Flow feels different. It is not just for creating videos from scratch; it helps you edit and transform existing scenes using simple instructions. Google Flow is Google's AI filmmaking platform, built to create, modify, and extend video scenes without advanced editing skills.

The wow factor is how visual it gets. As kids, many of us wished we had superpowers or a magic wand. With Flow, that idea becomes possible. In one example I tried, a person holding a wand made objects levitate naturally, with lighting and movement that felt surprisingly real.