

LISTADO DE ASPIRANTES SELECCIONADOS A CONVOCATORIA

Código: GRH-F-03 Versión: 0.3 Página 1 de 2

PRUEBAS A REALIZAR

1. PRUEBA DE CONOCIMIENTOS GENERALES.
2. PRUEBA DE APTITUD PEDAGÓGICA, PARA LO CUAL DEBE SELECCIONAR UNO DE LOS TEMAS RELACIONADOS POR CADA ESPECIALIDAD Y PREPARAR UNA EXPOSICIÓN MAGISTRAL DE 20 MINUTOS.
3. PRIMERA ENTREVISTA.

PERIODO CONVOCATORIA: 202220
LUGAR: EM2-301G SALA DE INFORMATICA - SEDE TUNJA

FECHA: 17/01/2023

HORA: 09:00 AM

FACULTAD DEPENDENCIA ARQUITECTURA

N°	DOCUMENTO DE IDENTIDAD NÚMERO	TEMA DE APTITUD PEDAGÓGICA
1	39750094	UNA CLASE DE TALLER DE ESPACIO PÚBLICO QUE INVOLUCRE: DISEÑO Y TEMAS CONSTRUCTIVOS.
2	33376345	UNA CLASE DE TALLER DE ESPACIO PÚBLICO QUE INVOLUCRE: DISEÑO Y TEMAS CONSTRUCTIVOS.
3	1014283751	UNA CLASE DE TALLER DE ESPACIO PÚBLICO QUE INVOLUCRE: DISEÑO Y TEMAS CONSTRUCTIVOS.
4	7169814	UNA CLASE DE TALLER DE ESPACIO PÚBLICO QUE INVOLUCRE: DISEÑO Y TEMAS CONSTRUCTIVOS.
5	39804588	UNA CLASE DE TALLER DE ESPACIO PÚBLICO QUE INVOLUCRE: DISEÑO Y TEMAS CONSTRUCTIVOS.

FACULTAD DEPENDENCIA ARQUITECTURA - SOGAMOSO

N°	DOCUMENTO DE IDENTIDAD NÚMERO	TEMA DE APTITUD PEDAGÓGICA
6	19235979	PREPARAR UNA CLASE DONDE EXPLIQUE LAS TÉCNICAS DE REPRESENTACIÓN ARQUITECTÓNICAS MÁS RELEVANTES EN ESTE MOMENTO. PUEDE UTILIZAR LAS HERRAMIENTAS QUE CONSIDERE MÁS VERSÁTILES AL MOMENTO DE EXPONER (TABLERO Y MARCADOR, PROYECCIÓN POR VIDEO BEAM).
7	74451828	PREPARAR UNA CLASE DONDE EXPLIQUE LAS TÉCNICAS DE REPRESENTACIÓN ARQUITECTÓNICAS MÁS RELEVANTES EN ESTE MOMENTO. PUEDE UTILIZAR LAS HERRAMIENTAS QUE CONSIDERE MÁS VERSÁTILES AL MOMENTO DE EXPONER (TABLERO Y MARCADOR, PROYECCIÓN POR VIDEO BEAM).

FACULTAD DEPENDENCIA PROGRAMA DISEÑO GRÁFICO

N°	DOCUMENTO DE IDENTIDAD NÚMERO	TEMA DE APTITUD PEDAGÓGICA
8	1049605214	TEMAS: TALLER DE DISEÑO BÁSICO O DISEÑO MULTIMEDIA, WEB, VECTORIAL, RETOQUE.
9	1057571667	TEMAS: TALLER DE DISEÑO BÁSICO O DISEÑO MULTIMEDIA, WEB, VECTORIAL, RETOQUE.

LISTADO DE ASPIRANTES SELECCIONADOS A CONVOCATORIA

Código: GRH-F-03 Versión: 0.3 Página 2 de 2

PRUEBAS A REALIZAR

1. PRUEBA DE CONOCIMIENTOS GENERALES.
2. PRUEBA DE APTITUD PEDAGÓGICA, PARA LO CUAL DEBE SELECCIONAR UNO DE LOS TEMAS RELACIONADOS POR CADA ESPECIALIDAD Y PREPARAR UNA EXI
MAGISTRAL DE 20 MINUTOS.
3. PRIMERA ENTREVISTA.

10	1052390914	TEMAS: TALLER DE DISEÑO BÁSICO O DISEÑO MULTIMEDIA, WEB, VECTORIAL, RETOQUE.
----	------------	--