

**UNIVERSIDAD DE BOYACÁ**  
**FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA - PROGRAMA INGENIERÍA MULTIMEDIA**  
**Plan Curricular Acuerdo 1164 Consejo Directivo del 25 de octubre de 2018**

Ciencias Básicas  
13.99 %

Ciencias Básicas de Ingeniería  
12.59 %

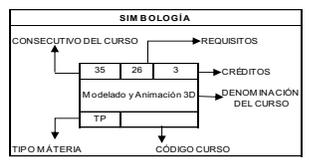
Ingeniería Aplicada  
53.85 %

Formación Investigativa  
7.69 %

Formación Complementaria  
11.69 %

	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX
1	Matemática Básica	9	Cálculo Integral	22	Ecuaiones Diferenciales				
2	Expresión Oral y Escrita	10	Algebra Lineal	23	Electromagnetismo				
3	Lógica de la Programación	11	Bases de Datos Multimedia	24	Ingeniería del Software	28	Redes y Servicios Multimedia		
4	Introducción al Programa	12	Narrativa Visual	25	Diseño de Personajes para Animación Digital	29	Ilustración y Animación 2D	35	Modelado y Animación 3D
5	Dibujo Artístico	13	Expresión Gráfica	26	Metodología y Práctica de la Investigación	33	Seminario de Investigación	40	Humanidades
6	Lógica	14	Estadística	27	Inglés II	34	Inglés III	46	Ética General
7	Deporte Formativo	15	Formación Integral II	28	Inglés I	35	Modelado y Animación 3D	42	Arquitectura de Videojuegos
8	Formación Integral I	16	Inglés I	29	Ilustración y Animación 2D	36	Cultura y Comunicación Visual	43	Electiva de Profundización I
9		17	Formación Integral II	30	Video y Fotografía Digital	37	Edición Audio y Video	44	Producción Multimedia
10		18	Mecánica	31	Taller Diseño Multimedia	38	Taller Aplicaciones Móviles	49	Producción de Videojuegos
11		19	Programación Avanzada	32	Usabilidad y Accesibilidad	39	Emprendimiento e Innovación TI	50	Electiva de Profundización II
12		20	Taller Diseño Gráfico Digital	41	Realidad Mixta (RV/RA)	45	Fomulación de Proyectos de TI	51	Integración Multimedia
13		21	Inglés I	42	Arquitectura de Videojuegos	48	Ética Profesional	52	Marketing Digital
14		22	Inglés II	43	Electiva de Profundización I	49	Producción de Videojuegos	53	Gerencia de Proyectos de Tecnología
15		23	Electromagnetismo	44	Producción Multimedia	54	Práctica Profesional	55	Alternativa de Grado
16		24	Ingeniería del Software	45	Fomulación de Proyectos de TI	56	Electiva Complementaria Interdisciplinaria	57	Constitución y Formación Ciudadana
17		25	Diseño de Personajes para Animación Digital	46	Ética Profesional				
18		26	Metodología y Práctica de la Investigación						
19		27	Inglés II						
20		28	Inglés I						
21		29	Ilustración y Animación 2D						
22		30	Video y Fotografía Digital						
23		31	Taller Diseño Multimedia						
24		32	Usabilidad y Accesibilidad						
25		33	Seminario de Investigación						
26		34	Inglés III						
27		35	Modelado y Animación 3D						
28		36	Cultura y Comunicación Visual						
29		37	Edición Audio y Video						
30		38	Taller Aplicaciones Móviles						
31		39	Emprendimiento e Innovación TI						
32		40	Humanidades						
33		41	Realidad Mixta (RV/RA)						
34		42	Arquitectura de Videojuegos						
35		43	Electiva de Profundización I						
36		44	Producción Multimedia						
37		45	Fomulación de Proyectos de TI						
38		46	Ética Profesional						
39		47	Electiva Libre						
40		48	Ética Profesional						
41		49	Producción de Videojuegos						
42		50	Electiva de Profundización II						
43		51	Integración Multimedia						
44		52	Marketing Digital						
45		53	Gerencia de Proyectos de Tecnología						
46		54	Práctica Profesional						
47		55	Alternativa de Grado						
48		56	Electiva Complementaria Interdisciplinaria						
49		57	Constitución y Formación Ciudadana						

**REQUISITOS DE GRADO:**  
 -Completar la totalidad de los créditos académicos y asignaturas contemplados para el programa.  
 -Presentar y aprobar el examen de grado, el examen de proficiencia en un idioma extranjero y el trabajo de grado o su equivalente, según lo establecido en el Reglamento Estudiantil.



Asignaturas	8	7	6	6	7	6	7	6	4
Créditos	15	17	16	16	16	16	16	16	15
	<span style="background-color: #f08080;">■</span> C1. Medios audiovisuales, animación digital y ambientes interactivos	<span style="background-color: #add8e6;">■</span> C2 Integración de contenidos multimedia interactivos	<span style="background-color: #800080;">■</span> C3 Emprendimiento de base tecnológica						
<b>Total Créditos</b>	<b>143</b>								
<b>Total Asignaturas</b>	<b>57</b>								